**Laporan Praktikum “”**

Nama : Rasya Rafael Restiawan

Kelas : XRPL3

No Absen : 34

Screenshot Hasil

|  |  |
| --- | --- |
| Petani:      Drone: | |
|  |

Code

|  |
| --- |
| Petani: |
| Drone: |
|  |

Penjelasan

|  |
| --- |
| PBO Merupakan teknik pemrograman yang berorientesikan objek. PBO ini sangat membantu kita dalam membuat program yang banyak dan kompleks, karena dengan PBO ini kita dapat memecah program menjadi beberapa prosedur yang dapat memudahkan kita saat membuat program yang banyak. Pada PBO, fungsi dan atribut dibungkus dalam satu class yang sama dan dapat dipanggil pada class lain. Hal ini dapat dilakukan dengan cara membuat objek pada class yang digunakan untuk memanggil fungsi dan atribut dari class lain. Cara untuk memanggil fungsi dan atribut dari class lain yaitu dengan cara mengetik **NamaClass namaObj = new NamaClass();** pada class yang digunakan untuk memanggil fungsi dan atribut. Contohnya yaitu seperti pada ss code petani dan drone di atas. |